



39. Jahrgang, Nr. 17/2018

21. Juni 2018

Seite 1 von 14

- Studien- und Prüfungsordnung
für den Masterstudiengang
Medieninformatik
(Computer Science for Digital Media)
des Fachbereichs VI
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin

Vom 29.05.2018



**Studien- und Prüfungsordnung
für den Masterstudiengang
Medieninformatik
(Computer Science for Digital Media)
des Fachbereichs VI
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin

Vom 29.05.2018**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 3 Grundordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilung 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) in der Fassung der Neubekanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 02.02.2018 (GVBl. S. 160), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin am 29.05.2018 die nachfolgende Studien- und Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Medieninformatik (Computer Science for Digital Media) des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerlHG am 07.06.2018 zustimmend Stellung genommen. Die Hochschulleitung hat am 08.06.2018 gem. § 90 Abs. 1 BerlHG diese Ordnung bestätigt.

Inhalt

Teil A: Studienordnung	3
§ 1 Geltungsbereich	3
§ 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan	3
§ 3 Studienziel.....	3
§ 4 Zugangsvoraussetzungen	4
§ 5 Struktur und Inhalte des Studiums	4
Teil B: Prüfungsordnung	5
§ 6 Abschlussarbeit.....	5
§ 7 Prüfungssprache	5
§ 8 Akademischer Grad.....	5
§ 9 Inkrafttreten	5
Anlage Studienplan.....	6
Anlage Englische Modultitel.....	10
Anlage Äquivalenzliste.....	12



Teil A: Studienordnung

§ 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Ordnung gilt für alle Studierenden im Masterstudiengang Medieninformatik, welche zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Ordnung noch nicht zur Abschlussprüfung angemeldet sind.
- (2) Der Fachbereich organisiert das Lehrangebot so, dass alle Studierenden, die in die neue Studien- und Prüfungsordnung übergeleitet werden, ihr Studium in der Regelstudienzeit abschließen können.
- (3) Die Anlage Äquivalenzliste ist Bestandteil dieser Ordnung.

§ 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan

- (1) Die Bestimmungen der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin sind in der jeweils gültigen Fassung Bestandteil dieser Ordnung.
- (2) Der geltende Frauenförderplan der Beuth-Hochschule für Technik Berlin ist zu beachten.

§ 3 Studienziel

- (1) Studienziel ist die Vertiefung und Ergänzung der im Bachelorstudiengang erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten im Fachgebiet Informatik mit Schwerpunkt im Anwendungsbereich Medien. Besonderer Wert wird außerdem auf die Anleitung zu wissenschaftlichem Arbeiten gelegt.
- (2) Die Studierenden haben Gelegenheit zur inhaltlichen Spezialisierung. Dazu werden, neben gemeinsamen Modulen aus dem allgemeinen Themenbereich der Medieninformatik, in aktuellen Schwerpunkten Wahlveranstaltungen angeboten. Durch Auswahl relevanter Module können die Studieninhalte auf die fachlichen Interessen und die anvisierten Berufsfelder der einzelnen Studierenden individuell zugeschnitten werden.
- (3) Der Masterstudiengang will die Absolventinnen und Absolventen befähigen, schwierige und komplexe Problemstellungen in der Praxis durch die systematische Anwendung von wissenschaftlichen Methoden und Erkenntnissen zu lösen. Der Studiengang qualifiziert für technische Führungsaufgaben und für Tätigkeiten in der Forschung.



§ 4 Zugangsvoraussetzungen

- (1) Es gelten die Zugangsvoraussetzungen gemäß jeweils gültiger Ordnung über die Zugangsregelungen und Immatrikulation an der Beuth-Hochschule für Technik Berlin (OZI).
- (2) Der Zugang zu diesem Studiengang ist außerdem in einer eigenen Zugangsordnung geregelt.

§ 5 Struktur und Inhalte des Studiums

- (1) Das Masterstudium umfasst eine Regelstudienzeit von 4 Semestern. Der Studiengang umfasst 120 Leistungspunkte.
- (2) Der Studiengang ist so konzipiert, dass für ein Studium, das innerhalb der Regelstudienzeit durchgeführt werden kann, Kenntnisse vorausgesetzt werden, wie sie im Bachelorstudiengang Medieninformatik der Beuth-Hochschule für Technik Berlin und in vergleichbaren Studiengängen anderer Hochschulen vermittelt werden.
- (3) Die Aufnahme von Studierenden erfolgt semesterweise. Jedes Modul wird semesterweise gemäß Studienplan angeboten. Dies gilt nicht für Wahlpflichtmodule.
- (4) Das Studium ist gemäß Studienplan strukturiert. Die Anlage Studienplan ist Bestandteil dieser Ordnung.
- (5) Die Anlage Englische Modultitel ist Bestandteil dieser Ordnung.
- (6) Für den Masterabschluss sind unter Einbeziehung des ersten berufsqualifizierenden Hochschulabschlusses 300 Leistungspunkte erforderlich.
- (7) Der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI legt die fachliche und organisatorische Ausgestaltung der Module und die dazu gehörigen Prüfungsmodalitäten in den Modulbeschreibungen fest. Die Modulbeschreibungen gehören zu dieser Ordnung und werden auf der Internetseite der Beuth-Hochschule für Technik Berlin veröffentlicht.



Teil B: Prüfungsordnung

§ 6 Abschlussarbeit

Der Bearbeitungszeitraum der Abschlussarbeit beträgt 5 Monate, sofern vom Prüfungsausschuss keine andere Entscheidung getroffen wird.

§ 7 Prüfungssprache

- (1) Prüfungen können in englischer Sprache durchgeführt werden, wenn das Modul überwiegend oder vollständig in englischer Sprache durchgeführt wurde (siehe Modulbeschreibung).
- (2) Prüfungen, schriftliche Ausarbeitungen, Präsentationen oder die Masterarbeit können in englischer Sprache erfolgen, wenn Prüflinge und Prüfer/innen dies vereinbaren.

§ 8 Akademischer Grad

Mit dem erfolgreichen Abschluss des Studiums wird der berufsqualifizierende akademische Grad

Master of Science

M.Sc.

verliehen.

§ 9 Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt nach der Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Beuth-Hochschule für Technik Berlin zum Sommersemester 2019 in Kraft.

Berlin, den 29.05.2018

Beuth-Hochschule für Technik Berlin



Anlage Studienplan

Masterstudiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			Durchführende Lehrinheit (FB / Cluster)
Modul- Nr.	Modulname	Studien- plan- semester	SU SWS	Ü SWS	Beur- teilung D / U / I	Gewicht (%)	LP	Gewicht	P / WP	
M01	Programmiersprachen und -konzepte	1			I		6	6	P	Eigener Studiengang
M01.1	Programmiersprachen und -konzepte		2			100				
M01.2	Programmiersprachen und -konzepte Übg.			1		0				
M02	IT-Sicherheit	1			D		6	6	P	Eigener Studiengang
M02.1	IT-Sicherheit		2			100				
M02.2	IT-Sicherheit Übg.			1		0				
M03	Requirements Engineering	1			I		6	6	P	Eigener Studiengang
M03.1	Requirements Engineering		2			100				
M03.2	Requirements Engineering Übg.			1		0				
M04	Wahlpflichtmodul 1	1		4			6	6	WP	Eigener Studiengang
M05	Wahlpflichtmodul 2	1		4			6	6	WP	Eigener Studiengang
M06	Aktuelle Themen der Medieninformatik	2	2		D	100	6	3	P	Eigener Studiengang.
M07	Usability Engineering	2			I		6	6	P	Eigener Studiengang.
M07.1	Usability Engineering		2			100				
M07.2	Usability Engineering Übg.			1		0				



Masterstudiengang Medieninformatik			LV-Typ		Unit		Modul			Durchführende Lehreinheit (FB / Cluster)
Modul- Nr.	Modulname	Studien- plan- semester	SU SWS	Ü SWS	Beur- teilung D / U / I	Gewicht (%)	LP	Gewicht	P / WP	
M08	Wissenschaftliches Arbeiten	2		3	D	100	6	6	P	Eigener Studiengang.
M09	Wahlpflichtmodul 3	2		4			6	6	WP	Eigener Studiengang.
M10	Wahlpflichtmodul 4	2		4			6	6	WP	Eigener Studiengang
M11	Masterprojekt	3		6	D	100	13	13	P	Eigener Studiengang
M12	Wahlpflichtmodul 5	3		4			6	6	WP	Eigener Studiengang
M13	Wahlpflichtmodul 6	3		4			6	6	WP	Eigener Studiengang
M14	Studium Generale 1	3	2		D	100	2,5	2	WP	FB I
M15	Studium Generale 2	3		2	D	100	2,5	2	WP	FB I
M16	Abschlussprüfung	4								
M16.1	Masterarbeit	4			D	100	25	25	P	Eigener Studiengang
M16.2	Mündliche Prüfung	4			D	100	5	5	P	Eigener Studiengang



Wahlpflichtmodule			LV-Typ		Unit		Modul			Durchführende Lehrinheit (FB / Cluster)
Modul- Nr.	Modulname	Studien- plan- semester	SU SWS	Ü SWS	Beur- teilung D / U / I	Gewicht (%)	LP	Gewicht	P / WP	
WP01	Enterprise Systems and Services	1		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP02	E-Business and Entrepreneurship	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP03	Enterprise Data Management	3		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP04	Multimedia Signal Processing	1		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP05	Real-Time Media Systems	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP06	Mobile Information Systems	3		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP07	Real-Time Rendering	1		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP08	Visualisierung	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP09	Maschinelles Sehen	3		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP10	Multimediale Informationsverarbeitung	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP11	DevOps - Software Development and Operations	3		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP12	Kryptographie	1		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP13	E-Business Projekt	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP14	Game Engine Architecture	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP15	Digital Compositing and Motion Graphics	1		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP16	Generative Gestaltung	2		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang
WP17	Transmediale Gestaltung interaktiver Szenarien	3		4	D	100	6	6	WP	Eigener Studiengang



Hinweise zum Wahlpflichtbereich

Auf Beschluss des Fachbereichsrats des FB VI können weitere Module als Wahlpflichtmodule vorgesehen werden.

Die Wahlpflichtmodule WP13, WP14, WP15, WP16 und WP17 werden nicht mehr angeboten.

Legende

LV-Typ	Lehrveranstaltungs-Typ
SU:	Seminaristischer Unterricht
Ü:	Übung
PS:	Projektseminar
SWS:	Anzahl der Semesterwochenstunden
D:	differenzierte Beurteilung: Note 1,0 - ...- 5,0
U:	undifferenzierte Beurteilung: mit Erfolg m.E., ohne Erfolg o.E.
I:	integriertes Modul mit gemeinsamer, differenzierter Beurteilung beider Units (Note 1,0 - ...- 5,0). Die Units müssen aus didaktischen Gründen zwingend in einem Semester im Zusammenhang belegt und studiert werden.
Unit/Modul:	max. zwei Units je Modul
Unit Gewicht:	Gewicht (in %), mit dem die Unit in die Modulnote eingeht. In Modulen können Units mit folgender Gewichtung vorgesehen werden. Unit 1/Unit 2: a) 100/0%, b) 50/50%, c) 0/100% Bei integrierten Modulen erfolgt keine Gewichtung der Units im Rahmen der Studienordnung. Die Angabe 100/0% oder 0/100% zeigt in diesem Fall die formale Zuordnung der Modulnote bei der Notenerfassung an.
Modul LP:	Leistungspunkte (1 LP = 30 Stunden Workload)
Modul Gewicht:	Gewicht (in LP), mit dem das Modul im Gesamtprädikat eingeht
P:	Pflichtmodul
WP:	Wahlpflichtmodul
Cluster:	Fachbereich bzw. Studienbereich aus dem das Lehrangebot bereitgestellt wird



Anlage Englische Modultitel

Modul-Nr.	Modulname	Englischer Modulname
M01	Programmiersprachen und -konzepte	Programming Languages and Concepts
M02	IT-Sicherheit	IT-Security
M03	Requirements Engineering	Requirements Engineering
M04	Wahlpflichtmodul 1	Required Elective 1
M05	Wahlpflichtmodul 2	Required Elective 2
M06	Aktuelle Themen der Medieninformatik	Current Topics in Computer Science and Media
M07	Usability Engineering	Usability Engineering
M08	Wissenschaftliches Arbeiten	Scientific Research Methods
M09	Wahlpflichtmodul 3	Required Elective 3
M10	Wahlpflichtmodul 4	Required Elective 4
M11	Masterprojekt	Team Project
M12	Wahlpflichtmodul 5	Required Elective 5
M13	Wahlpflichtmodul 6	Required Elective 6
M14	Studium Generale 1	General Studies 1
M15	Studium Generale 2	General Studies 2
M16	Abschlussprüfung	Final Examination Period
WP01	Enterprise Systems and Services	Enterprise Systems and Services
WP02	E-Business and Entrepreneurship	E-Business and Entrepreneurship
WP03	Enterprise Data Management	Enterprise Data Management
WP04	Multimedia Signal Processing	Multimedia Signal Processing



Modul-Nr.	Modulname	Englischer Modulname
WP05	Real-Time Media Systems	Real-Time Media Systems
WP06	Mobile Information Systems	Mobile Information Systems
WP07	Real-Time Rendering	Real-Time Rendering
WP08	Visualisierung	Visualization
WP09	Maschinelles Sehen	Computer Vision
WP10	Multimediale Informationsverarbeitung	Multimedia Information Processing
WP11	DevOps - Software Development and Operations	DevOps - Software Development and Operations
WP12	Kryptographie	Cryptography
WP13	E-Business Projekt	E-Business Project
WP14	Game Engine Architecture	Game Engine Architecture
WP15	Digital Compositing and Motion Graphics	Digital Compositing and Motion Graphics
WP16	Generative Gestaltung	Generative Design
WP17	Transmediale Gestaltung interaktiver Szenarien	Interactive Transmedia Design



Anlage Äquivalenzliste

Alte Studienordnung AM Nr. 02/2012 Masterstudiengang Medieninformatik							Neue Studienordnung AM Nr. 17/2018 Masterstudiengang Medieninformatik						
Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP	Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP
M01	Wahrnehmungstheorie	1	4		5	P	WP10	Multimediale Informationsverarbeitung	2		4	6	WP
M02	Sichere Verteilte Systeme	1	2	1	5	P	M02	IT-Sicherheit	1	2	1	6	P
M03	Software-Engineering	1	2	1	5	P	M01	Programmiersprachen und -konzepte	1	2	1	6	P
M04	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	1	2	1	5	P	WP02	E-Business and Entrepreneurship	2		4	6	WP
M05	Wahlpflichtmodul 1	1	2	2	5	WP	M04	Wahlpflichtmodul 1	1		4	6	WP
M06	Wahlpflichtmodul 2	1	2	2	5	WP	M05	Wahlpflichtmodul 2	1		4	6	WP
M07	Aktuelle Themen der Medieninformatik	2	2		5	P	M06	Aktuelle Themen der Medieninformatik	2	2		6	P
M08	Human-Computer Interaction	2	2	1	5	P	M07	Usability Engineering	2	2	1	6	P
M09	IT-Projektmanagement	2	2	1	5	P	M03	Requirements Engineering	1	2	1	6	P
M10	Wissenschaftliches Arbeiten	2		3	5	P	M08	Wissenschaftliches Arbeiten	2		3	6	P
M11	Wahlpflichtmodul 3	2	2	2	5	WP	M09	Wahlpflichtmodul 3	2		4	6	WP
M12	Wahlpflichtmodul 4	2	2	2	5	WP	M10	Wahlpflichtmodul 4	2		4	6	WP
M13	Masterprojekt	3		8	15	P	M11	Masterprojekt	3		6	13	P
M14	Wahlpflichtmodul 5	3	2	2	5	WP	M12	Wahlpflichtmodul 5	3		4	6	WP
M15	Wahlpflichtmodul 6	3	2	2	5	WP	M13	Wahlpflichtmodul 6	3		4	6	WP



Alte Studienordnung AM Nr. 02/2012 Masterstudiengang Medieninformatik							Neue Studienordnung AM Nr. 17/2018 Masterstudiengang Medieninformatik						
Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP	Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP
M16	Studium Generale I	3	2		2,5	WP	M14	Studium Generale 1	3	2		2,5	WP
M17	Studium Generale II	3		2	2,5	WP	M15	Studium Generale 2	3		2	2,5	WP
M18	Abschlussprüfung	4			30	P	M16	Abschlussprüfung	4			30	P
WP01	Enterprise Software Architecture	1	2	2	5	WP	WP01	Enterprise Systems and Services	1		4	6	WP
WP02	E-Business Projekt	2	2	2	5	WP	WP13	E-Business Projekt	2		4	6	WP
WP03	Enterprise Data Management	3	2	2	5	WP	WP03	Enterprise Data Management	3		4	6	WP
WP04	Multimedia Processing	1	2	2	5	WP	WP04	Multimedia Signal Processing	1		4	6	WP
WP05	Streaming Media Services and Development	2	2	2	5	WP	WP05	Real-Time Media Systems	2		4	6	WP
WP06	Entwicklung Mobiler Applikationen	3	2	2	5	WP	WP06	Mobile Information Systems	3		4	6	WP
WP07	Real-Time Rendering	1	2	2	5	WP	WP07	Real-Time Rendering	1		4	6	WP
WP08	Game Engine Architecture	2	2	2	5	WP	WP14	Game Engine Architecture	2		4	6	WP
WP09	Interactive Systems	3	2	2	5	WP	WP09	Maschinelles Sehen	3		4	6	WP
WP10	Digital Compositing and Motion Graphics	1	2	2	5	WP	WP15	Digital Compositing and Motion Graphics	1		4	6	WP
WP11	Generative Gestaltung	2	2	2	5	WP	WP16	Generative Gestaltung	2		4	6	WP



Alte Studienordnung AM Nr. 02/2012 Masterstudiengang Medieninformatik							Neue Studienordnung AM Nr. 17/2018 Masterstudiengang Medieninformatik						
Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP	Modul-Nr.	Modulname	Sem.	SU SWS	Ü SWS	LP	P/ WP
WP12	Transmediale Gestaltung interaktiver Szenarien	3	2	2	5	WP	WP17	Transmediale Gestaltung interaktiver Szenarien	3		4	6	WP

Hinweise zur Äquivalenzliste

Auf Antrag kann für M01 und M04 der Studienordnung vom 31.05.2011 auch eines der Pflichtmodule der Studienordnung vom 29.5.2018 anerkannt werden. Die Umsetzung übernimmt der/die Anerkennungsbeauftragte.

Bei der Anerkennung des mit Erfolg abgeschlossenen Moduls M07 wird für das Modul M06 die Note 1.0 vergeben